פרוייקט גמר – שון נדורז

תיאור מילולי

מטרת המערכת היא ללמד ילדים בבית הספר היסודי את המקצועות הבסיסיים(מתמטיקה, אנגלית, עברית.) באמצעות פסקות מידע ממקורות מידע שונים ובאמצעות משחקים אינטרקטיבים. הילדים יכולים ללמוד ולהרחיב את הידע שלהם בנושאים בקלות ובמהירות עם המערכת הזאת. המשחקים לא יהיו משחקים מורכבים וארוכים הם יהיו משחקים יותר קלים ופשוטים שמקבלים עליהם ניקוד.

הגדרת ביצועי מערכת

ההורים יצטרכו להירשם ביחד עם הילדים שלהם. הילדים יעברו נושא נושא ולאחר שהם קראו את החומר הם ישחקו במשחק שבודק את רמת הידע שלהם ואת הבקיעות שלהם בחומר.

לאחר מכן ההורים יכולים להיכנס לאזור הורים ששם הם יוכלו לראות איך הילד שלהם עשה את המבחנים הללו ומה הייתה התוצאה שלו בכל אחד מהם.

קהל היעד

המשתמשים של התוכנה הם ילדים בבית ספר יסודי וההורים שלהם.

טבלאות

\*= מפתח

**ילדים**

\* ת.ז - מספר

שם פרטי - טקסט

שם משפחה - טקסט

ציון במבחן

**הורים**

\* ת.ז - מספר

שם פרטי - טקסט

שם משפחה - טקסט

ת.ז ילד - מספר

**ציונים**

**\*** ת.ז ילד - מספר

ציון מבחן עברית - מספר

ציון מבחן אנגלית - מספר

ציון מבחן מתמטיקה - מספר

ציון משוכלל - מספר

**מבחנים**

**\***סוג מבחן - מספר

ת.ז ילד - מספר